**EVALUACION PRACTICA PARA EL CURSO DE BOOTSTRAP**

A continuación, se ofrece una lista de requerimientos a implementar con **BOOTSTRAP**, sobre el sistema prediseñado en HTML (Carpeta Bootstrap\_Evaluacion). La evaluación se centra en la necesidad de una correcta renderización, basándose en elementos y componentes propios del Framework CSS, analizado durante el curso. El sistema posee tres páginas .html (index, menu y admin), las cuales tienen un header, 2 sections (la página de admin.html solo posee un section) y un footer. Además, posee una carpeta assets con 3 subcarpetas: css, img y js, para distribuir archivos de ser necesario. La temática del sistema es de un restaurant. Se puede acceder a la documentación de Bootstrap libremente. Siga los requerimientos según el orden establecido.

Lista de requerimientos:

1. Se necesita que las 3 páginas queden configuradas para acceder tanto al CDN de Bootstrap, así como al CDN de Bootstrap Icons. **(1 punto)**
2. El primer componente por completar es la barra de **menus** (navbar). Completar los accesos a cada una de las páginas en el sistema. Es necesario que inserte una imagen icono en la barra de tareas. La misma está en la subcarpeta img bajo el nombre de icono.jpg. **(1 punto)**
3. Ahora completaremos el carrusel (**carousel**), para la página index.html y acerca.html, con tres graficas (están ubicadas en la subcarpeta img). Revisar que la grafica vaya acorde al contenido del carousel, así como el tamaño o dimensiones de dicho gráfico. El carousel ya esta inicializado en un script en la parte inferior del o los archivos. **(1 punto)**
4. Ubiquese en el archivo **admin.htm**l y genere un botón centrado horizontalmente (utilice el div con la clase vstack ya establecido) que va a llamar a un modal, el cual ya existe en el código html. Coloque dentro del modal, un título acorde al contexto; luego, dentro del form, coloque 2 inputs con labels para ingresar el usuario y la contraseña más un botón submit (establezca el color de los botones según el color sugerido por el logotipo, menos el de cerrar para el modal). **(2 puntos)**
5. Dentro del archivo **menú.htm**l, están tres cards, las cuales se desea que tengan la siguiente configuración para su grid: en tamaño xs y sm que cada una ocupe 12 columnas, en tamaño md que cada una ocupe 4 columnas y lo mismo para el tamaño lg. También añada las gráficas que se encuentran en la subcarpeta img, acorde al contenido de la card. **(1 punto)**
6. Ahora enfóquese en el **footer** (setee uno y copie a los otros dos). El footer ya esta dividido en tres columnas, la primera esta con los accesos a las diferentes páginas, la segunda posee un pequeño form con un input y un botón para que el usuario se subscriba a la pagina y la tercera parte está configurada con dos row: en el row superior esta añadido un logotipo cuadrado, arregle el tamaño del mismo para guardar equilibrio con el contenido del footer; ahora, el segundo row esta dividido en 4 columnas, para que añada en cada una de ellas un icono que represente a diversas redes sociales que usted escogerá. **(2 puntos)**
7. Ubique en las tres páginas, los **botones** existentes (menos los del modal). Coloque tooltips, como ayuda al usuario con información extra o guía (los tooltips ya están inicializados); también asegúrese que todos estén con el color sugerido por el logotipo (warning). **(1 punto)**
8. Verifique que todos los accesos del **footer** no posean el color celeste por defecto, si no que mantengan el color propuesto por el logotipo (warning). Utilize iconlinks y añada iconos con animación para dichos accesos. **(1 punto)**